Cover Story | 封面故事 | 總論篇



掌握趨勢 贏得商機

智慧型手持裝置熱浪來襲

智慧型手持裝置風起雲湧,龐大商機讓全球品牌廠商、作業系統廠、上下游供應鏈廠商全力布局之外,非科技產業的企業,也藉由智慧行動裝置所帶動的App風潮,創新營運模式,搶攻相關商機。

◎撰文/劉家瑜 圖片提供/達志影像

董果(Apple)的iPhone、iPad,以及宏達電 (HTC)、三星(Samsung)等產品的熱銷下,智慧手持裝置市場在過去2年來呈現爆發性的發展;而筆記型電腦(NB)雖然受到影響,但是Ultrabook的出現也使其有恢復成長的態勢。

面對各種智慧型手持裝置的激烈競爭,不僅科 技廠商卯足全力搶攻商機,其他產業也積極掌握智慧 型手持裝置所帶動的行動化趨勢,透過發展多元化應 用,以提升企業競爭力。

在智慧型手持裝置市場中, 商機最大者非智

慧型手機莫屬,根據拓墣產業研究所的報告指出, 2010年全球銷售量突破2.8億支,占整體手機銷售量21%;2011年市場更持續大幅攀升,成長率超過60%,達到4.5億支,滲透率進一步提升到27.95%。

智慧型手持裝置快速崛起

拓墣產業研究所研究員何泰慶分析,在新興市場需求以及平價化的帶動下,2012年全球智慧型手機成長動能持續,出貨量將逼近6億支大關,滲透率更超過1/3,預估到了2015年,全球半數手機皆為智慧型手機的天下。

至於另一火紅的智慧型手持裝置,則是由Apple iPad在2010年帶動的平板媒體裝置市場。根據國際研究暨顧問機構Gartner報告顯示,2011年全球平板媒體(Media Tablet)終端銷售總計可達6,360萬台,較2010年的1,760萬台,激增2.6倍。未來平板媒體銷售將維持強勁的成長,到2015年可望達3億2,630萬台。在消費者預算排擠效應下,智慧型手機與平板媒體裝置的快速崛起,已經對NB市場帶來嚴重的威脅,「後PC時代來臨」的說詞,一時之間也甚囂塵上。面對原本廣大市場被智慧型手機與平板媒體裝置鯨吞蠶食下,NB廠商當然不會就此舉白旗,在電腦晶片龍頭英特爾(Intel)號召下,各大NB品牌廠商陸續推出具備輕薄短小、續航力持久以及可快速開機的超薄筆記型電腦(Ultrabook),企圖在市場扳回一城。

雲端消弭智慧手持裝置市場區隔

其實,過去幾年來,智慧型手機與平板媒體裝置會對NB市場帶來威脅,主要是因為這3種產品之間的區隔逐漸消弭,而這一切肇因於雲端運算所帶來的終端匯流趨勢。

在雲端運算時代來臨之前,智慧型手機、平板 媒體裝置與NB等產品的市場區隔非常明顯。手機以 一般大眾的通訊應用為主;NB則以資訊處理與傳遞 為主,至於平板媒體在2010年之前,因為沒有縫 隙可以切入,所以一直沒有打開市場。不過,隨著 Apple在2010年推出具備時尚潮流、應用創新、優越 體驗等特色的iPad,一舉讓平板媒體裝置再次躍上檯 面,不僅一般民眾熱愛,就連企業與學校也為iPad敞 開大門,其受歡迎的程度不輸智慧型手機,尤其對 NB市場更帶來嚴重的威脅。

2008年雲端運算技術逐漸成熟,雲端趨勢亦發展開來。不過,一開始雲端運算以企業雲為主,初始仍被歸為PC領域的趨勢,之後隨著智慧型手機的硬體規格愈來愈好、平板媒體裝置再次受到市場矚目、行動寬頻與無線技術更加成熟,以及國際大廠紛紛推出個人雲端服務(如Apple的iCould),諸多因素的帶動下,雲端應用走向行動化,一時之間,從個人到企業,都開始探索利用行動裝置應用行動雲端服務。

也就是說,在雲端運算的「多螢一雲」的概念下,平板媒體裝置、智慧型手機與NB已經將觸角延伸到彼此的領域。因為,當各種終端設備都可以存取雲端上的資訊加以應用,將使智慧型手機、平板媒體與NB等智慧型手持裝置的市場區隔,不再像以往那麼涇渭分明。

基於各種智慧行動終端分野不在,智慧型手機、平板媒體裝置與NB已經被統稱為「智慧型手持裝置」。而過去各為其政的手機廠商與NB廠商,因



微軟計畫推出搭載NFC的Windows Phone平台,使用者介面更加符合市場需求。

Cover Story | 封面故事 | 總論篇

為市場區隔不再,也不再專營於某個領域,而是分 頭並進同時布局平板、手機與NB市場,這也正是宏 碁、Apple與華碩都將原本公司名稱後面的「電腦」 兩字去掉的原因。

而從各廠商推出的產品來看,更可窺出手機、平板與NB區隔消弭的趨勢。例如三星的Galaxy Note, 螢幕尺寸大到5.4吋,已經符合拓墣產業研究所所定義的平板機媒體,但是多數人仍將Galaxy Note 當作智慧型手機來使用。

另外,華碩在產品整合的概念上,更領先其他廠商,華碩董事長施崇棠指出,2011年華碩透過平板搭配Eee鍵盤基座,將平板與筆電二合為一。2012年更進一步將與手機整合,華碩近日發表的PadFone就是運用此概念,平常可當一般智慧型手機使用,如果將這支手機插入平板機殼,就變成一台平板媒體裝置,再搭配Eee鍵盤基座,則是一台小筆電。

智慧手持裝置進入戰國時期

當原本的手機廠商以平板產品切入電腦領域,而原本只做電腦的業者也搶推智慧型手機產品,整個市場的競爭勢必較以往更加激烈。

而台灣手持裝置供應鏈的上下游廠商,要成功 取得智慧型手持裝置的軟硬體商機,必須先掌握品牌 廠商的產品發展與競爭態勢,才能掌握趨勢、正確布 局市場。

■■■■ 智慧型手機朝中低階價位發展

在智慧型手機方面,何泰慶認為,智慧型手機 市場大餅在諸多業者的瓜分下,2012年將是市場動 盪紛擾的時代,各業者沒有一家市占率可完全超過2 成,不過,根據觀察Apple與三星仍會是未來市占率 較高的業者。

就產品發展與市場趨勢來看,未來國際品牌大廠如三星、宏達電與摩托羅拉都計畫切入中低階智慧 手機市場。因此,台商必須密切關注此趨勢,及早就 中低階手機產品進行技術研發與市場布局,有鑑於



華碩整合手機、平板電腦及筆電等3種產品,推出新一代的 PadFone,受到消費者的喜愛。

此,聯發科已經於2011年年中,推出中低階智慧手 機晶片解決方案。

「在品牌大廠和晶片業者紛紛投入下,2011年 全球中低階智慧手機出貨量快速攀升至4,000萬支, 2012年更可望大幅成長至1.5億支,占智慧手機總體比 重達30%。」何泰慶表示,一旦智慧手機售價跌破200 美元,即可望追隨之前90年代手機發展腳步而大量普 及,若售價接近100美元,更將全面開啟新興市場。

何泰慶進一步分析指出,中低階智慧手機市場門戶洞開,除了可能對品牌大廠的布局產生影響外, 台灣手機代工業者也須調整代工策略,包括強化技術層次以及加強成本控制加以因應,才能在手機的智慧 大戰中分一杯羹。

iPad成長態勢依舊強勁

在平板媒體裝置部分,從iPad引爆平板熱潮開始,龐大商機讓宏碁、三星、華碩、聯想、Sony、宏達電等廠商大舉搶進。

Gartner認為,2012年蘋果iPad出貨量預計達到

Cover Story | 封面故事 | 總論篇

6,902萬台,在全球平板媒體市場的市占率預計達到 66.7%,較2011年的73.4%雖略有下滑,但是依舊遠 遠將對手抛在後頭。

至於搭載Android系統的平板裝置,2012年的 出貨量可望達到2,287萬台,占整個平板媒體市場的 22.1%,較2010年17.3%的市占率略微上升。而iOS及 Android作業系統(OS)之外,Gartner預期,2012年 其他作業系統的市占率皆不會超過5%。

Gartner研究副總裁Carolina Milanesi預期,「因為蘋果在硬體、軟體和服務上皆能提供整合性較佳的使用者經驗,因此,一直到2014年Apple都將維持在平板媒體市場的領導品牌地位,年市占率皆可逾50%。除非競爭廠商可以採取相似策略,否則對蘋果構成的威脅極微。」基於平板市場仍以Apple為大宗,台灣品牌業者要突破市場仍得在硬體產品,以及與服務的整合上更加強化,至於代工與相關零組件廠,則可藉由蘋果近來積極尋找新的供應商合作,以尋求切入蘋果供應鏈的機會,當然也不能忽略持續在Android系統上的密切掌握。

不可忽視的作業平台爭霸戰

除了掌握品牌廠的產品與市場競逐,台商也必 須關注Apple、Google與微軟等國際大廠的行動作業 平台之爭。因為,不管是智慧型手機上下游的零組件 供應鏈商,或是軟體服務開發商,都必須壓對寶與將 在市場上勝出的作業平台廠商合作,才有機會站在巨 人的肩膀上,搶下更多的商機。

目前手持裝置作業系統主流平台,包括Apple的 iOS、Google的Android與微軟的Windows Mobile。以開放式平台取得與最多硬體廠商合作的Google Android,預估2012年市占率將逼近50%,在市場取得最大的勝利。未來,Google即將推出可相容於手機與平板電腦Android 4.0版本,鞏固其在智慧型手持裝置作業平台的寶座地位。

而曾經是智慧型手機作業系統市占率最高的

Windows Mobile,從2007年Apple與2009年Google分別以iOS與Android切入市場之後,Windows Mobile在市場上的爭戰節節敗退,如今在智慧型手機的市占率更跌破1成。為了奪回大量流失的市場,微軟在2011年推出Windows Phone「Mango」手機,並且全力發展Windows Phone「Mango」上的應用商店數量,企圖搶回不斷流失的市場。台灣微軟開發工具暨平台推廣處總經理劉念臻表示,微軟已經開放應用程式開發者將應用軟體上傳到Windows Phone「Mango」,並且新增包括台灣在內的19個在地市集(Marketplace)。

此外,即將推出的Windows 8,可同時配置在智慧型手機、平板電腦與傳統PC上,成為微軟用來進行絕地大反攻的殺手鐧。何泰慶認為,若2012年微軟推出搭載殺手級應用NFC的Windows Phone平台,Marketplace軟體數量續增,使用者介面又能迎合市場需求,勢必將引發行動裝置作業系統的洗牌效應,威脅iOS的地位。

另外,近來在作業平台之爭中,最令人關注的 議題就是Apple啟動的專利權大戰。拓墣產業研究所 分析,不管Apple是控告宏達電或三星,其實都是衝 著Android系統而來,因此專利戰的後續發展,將影 響手持裝置作業系統的地位之爭。對此,何泰慶認 為,微軟無疑是Apple和Android全球專利戰役下最大 的受惠者,因為在專利訴訟下,未來若是Android權 利金成本墊高,不少Android廠商可能被迫投向微軟 懷抱,以求減少支付平台權利金的支出。

智慧型手持裝置的2大趨勢

除了既有的品牌與作業系統之爭,面對資通訊 產業的不斷演進,台商還必須掌握未來智慧型手持 裝置的2大趨勢。何泰慶指出,從全球最大的行動通 訊展(MWC,Mobile World Congress)2012年的展出 狀況來看,未來智慧型手持裝置發展可見2大趨勢, 一是硬體規格競爭從雙核心走向四核心,以及4G高



隨著手持裝置逐漸成為人們生活中的一部分,無論是軟硬體廠商或是電信業者都積極開發App,搶攻其帶動的龐大商機。

階智慧型手機陸續出籠;二是近距離無線通訊NFC (Near Field Communication) 行動支付服務成為下一個殺手級應用。

過去幾年,在Apple帶動軟硬整合競爭趨勢下,智慧型手持裝置的競逐著重在軟體與服務,如今隨著各大廠商的應用軟體商店逐漸到位,以及四核心技術的成熟,未來一年,智慧型手持裝置即將跳脫過去主打軟體服務戰的趨勢,轉而大打高階智慧型手機的硬體規格戰,包括華為、中興、LG、宏達電等手機大廠紛紛推出內建四核心處理器與可4G上網的智慧手機。

NFC成主要功能

何泰慶指出,行動支付服務風潮銳不可擋,促 使NFC逐漸成為智慧型手機的必備功能,包括華為、 中興、LG、諾基亞、Orange與三星等都已經推出支 援NFC功能的手機。 工研院產經中心產業分析師陳梅鈴指出,繼Wi-Fi之後,NFC將成為手機主要內建功能。不過,儘管NFC的硬體技術已經到位,但是要成熟發展,還需要金融業者、電信商與手機商、一般商家建立可行的合作模式,如此一來,NFC才能從折價券或是廣告宣傳等非付款的簡單應用,步入較為複雜的行動付款的領域。

台灣硬體廠應發展軟實力搶市

面對龐大的智慧型手持裝置商機,台商也必須深化自身的技術、研發、產品以及供應鏈整合等層面的能力,才能成功布局市場,這也正是宏碁董事長王振堂,積極建議政府將智慧型手持裝置,列為未來ICT產業發展重點的原因。

在業界的建議下,政府也已經於2011年1月成立 智慧手持裝置推動小組,計畫以5大策略帶動台灣智 慧型手持裝置相關業者的競爭力,分別為:集中資源

Cover Story | 封面故事

彌補關鍵零組件缺口;落實國內關鍵零組件為廠商所用;推動特色創新應用,形成全球領先典範;以開放平台為基礎,建構「軟實力」;強化上下游產業鏈結合等內容。政策之外,台商自己的努力也不可少。

觀察現階段台灣智慧型手持裝置市場的發展, 在手機智慧化、應用服務雲端化、開放式作業系統普 及化等趨勢下,過去以代工為主的台灣ICT產業鏈已 不能滿足市場需求,台商急需藉由產業轉型以及持續 創新,才能提升競爭力。

「台灣應該藉由過去在ICT產業的基礎,布局終端匯流的智慧型手持裝置市場。」資策會MIC分析,台商在相機鏡頭、PCB、機殼、觸控面板、鍵盤等次產業之全球市占率亦為第一,是零組件產業很大的優勢。再加上台灣零組件產業具備快速導入新平台能力、高設計彈性、高問世速度等優勢,都讓台廠加深布局智慧型手持裝置市場的機會。

另外,開發軟實力也是台灣硬體廠商的機會所在,舉例來說,從10年前就投入發展雲端運算市場的廣達,近年來藉由雲端產業的成功布局,提升其在智慧型手持裝置的競爭力。

廣達電腦資訊副總經理方天戟指出,2009年廣達提出「3C願景(3C Vision)」,即將雲端運算研發重點放在雲端運算(Cloud Computing)、雲端連結(Connectivity)與終端設備(Client Device)。未來,廣達將藉由在雲端運算成功發展出來的軟實力,帶動其在終端設備市場的發展。

開發App 台商另一片商機

事實上,智慧型手持裝置趨勢除了為電子產業的硬體廠商帶來商機,對資訊軟體開發商(ISV),以及其他領域的企業而言也都是機會,而其關鍵就在智慧型手持裝置上的應用程式(App)。

根據國際調查機構ABI Research提出的報告顯示,到了2016年,包括平板電腦與智慧型手機的App 下載數量將達到440億次。這個數據還只是計算平板 電腦與智慧型手機的數量,如果再加上其他終端設備如PC,可以想見App被下載的次數,數量有多麼驚人,而背後的商機更是不容小覷。Gartner指出,2010年全球App的消費金額為62億美元,預計到了2013年將進一步達到295億美元。

有鑑於商機如此龐大,包括微軟、Google、 Apple等國際科技大廠,以及華碩、宏碁、聯發科等 硬體廠,或是中華電信、台灣大哥大、遠傳、亞太電 信等電信業者,都開始App應用商店。

App已經成為人們生活中的一部分,因此,軟體 開發廠商或一般企業,都可藉由開發App,而成為智 慧型手持裝置浪潮下的受益者。

其中,軟體開發廠商可將開發出來的App放到 大廠的App商店上銷售而進行獲利,例如眾所皆知的 芬蘭App遊戲「憤怒鳥」,就因此揚名海外而賺取龐 大商機,或是為企業開發所需的App,賺取軟體服務 費;而對一般企業而言,藉由開發與公司產品行銷相 關的App,或者是提升工作流程,則可以大幅提升企 業競爭力。在科技大廠、App開發者、企業與使用者 瘋狂投入App應用的情況下,如今App應用猶如當年 的網際網路,已經成為人們生活的一部分。

對個人而言,App可以讓生活更方便;對企業來說,App的重要性更高,因為App已經觸動新一波消費革命,如果沒有趕上這股潮流,企業隨時可能成為下一個被淘汰者。這也正是包括電子商務業者、社群網站,甚至是銀行、通路商、媒體報社……,各種行業的企業相繼推出免費或收費低廉的App,以擷取App所帶來的新市場機會。

總而言之,面對龐大的智慧型手持裝置市場商機,台灣廠商想要從中分得一杯羹,要掌握的層面非常廣泛,從品牌廠商的激烈競逐的狀況、作業平台的未來發展態勢,以及如何藉由企業自身的技術與創新研發能力,發展具競爭力的App應用程式以及行動雲端相關應用,都是未來台商業者能否在這波熱潮中,取得商機的關鍵。■